

# Anleitung zur Erstellung von Kahoots

Herzlich willkommen zur Kurzeinführung des Lerntools Kahoot.

## Warum könnte Kahoot auch eine Bereicherung für Ihren Kurs sein?

Kahoot! ist ein Online-Quizsystem aus Norwegen, mit dessen Hilfe Lehrende kreative Quizzes, Diskussionen oder Umfragen erstellen können. Die Fragen, welche im Single -Choice-Format konzipiert sind, können mit Diagrammen, Videos oder Bildern angereichert werden. Um eigene Kahoots kreieren zu können, ist vorab die Erstellung eines kostenlosen Accounts notwendig.

Um ein Kahoot-Element im Kurs einsetzen zu können, muss es auf eine größere Leinwand projiziert werden oder mittels eines erweiterten Bildschirms gut sichtbar sein. Daraufhin können sich Studierende mit ihren digitalen Geräten (Smartphone, Tablet, PC) mithilfe eines "Game-Pin" unter kahoot.it ins System einloggen und das Quiz kann losgehen. Wichtig hierbei ist, dass während des Spielens eine konstante Internetverbindung besteht. Der Wettbewerb kann entweder individuell oder im "Team-Modus", welcher die Kollaboration zwischen den Studierenden fördern kann, ausgetragen werden. Im Anschluss an das Quiz hat der Lehrende die Möglichkeit, die Resultate des Kurses zu downloaden und schwierige Fragen im Plenum zu besprechen. Außerdem besteht die Möglichkeit das Feature #GhostMode für die Lernenden im Anschluss freizuschalten, wodurch Wiederholungen der Session außerhalb des Kurses ermöglicht werden.

Oder Sie stellen Ihre entwickelten Kahoot Quizzes öffentlich zu Verfügung, welche dann mittels der Kahoot-App (kostenlos in den Play-Stores verfügbar) zu jeder Zeit im Singleplayer, oder im Challenge-Modus von allen Kahoot-Usern gespielt werden können. Alternativ wäre auch ein „geheimer“ Spielmodus konfigurierbar, wenn ein Game-Pin notwendig ist um der Session beizutreten.

## Kahoot Quizzes erstellen

Grundsätzlich sind alle Kahoot-Modi (Quizzes, Jumble, Diskussionen, Umfragen) von der Erstellungsstruktur her gleich aufgebaut. Aus diesem Grund wird im nachfolgenden nur die Erstellung eines Quiz betrachtet und ist adaptiv anwendbar.

Zunächst müssen Sie sich in Ihren Kahoot Account einloggen. Suchen Sie nun den Button „New KI“ und wählen Sie nach der Weiterleitung das Quiz-Element aus (Abb. 1).

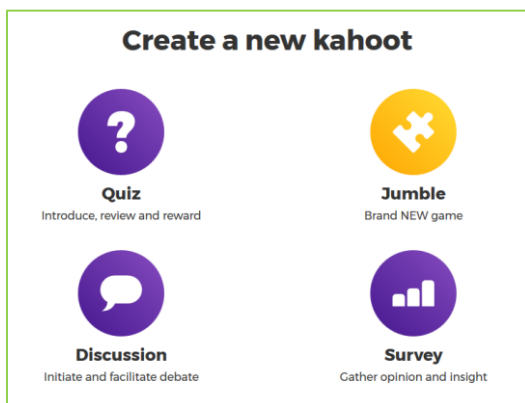


Abbildung 1

Wie in Abbildung 2 dargestellt, befinden Sie sich jetzt im „Konfigurationsmodus“ ihres Quizzes. Neben den notwendigen Einstellungen wie Titel, Beschreibung und Zielgruppe haben Sie noch weitere Einstellungsmöglichkeiten. Zwei entscheidende Merkmale für die Verwendung Ihres Quizzes sind dabei die Bereiche „Beschreibung“ und „Sichtbarkeit“. In der Beschreibung können Sie mittels des „#“ Hashtag-Symbols Suchbegriffe definieren, damit Ihr Quiz z.B. in der Kahoot-App leicht gefunden werden kann. Als zweite Konfigurationsmöglichkeit stehen Ihnen im Bereich „Sichtbarkeit“ die Optionen „Only me“ und „Everyone“ zur Verfügung. Entscheiden Sie sich für die Option „Only me“, so können sie kontrollieren, wer das Quiz finden, spielen, duplizieren und weiterleiten kann. Mit der Option „Everyone“ stellen Sie wiederum das Quiz der Öffentlichkeit zur Verfügung.

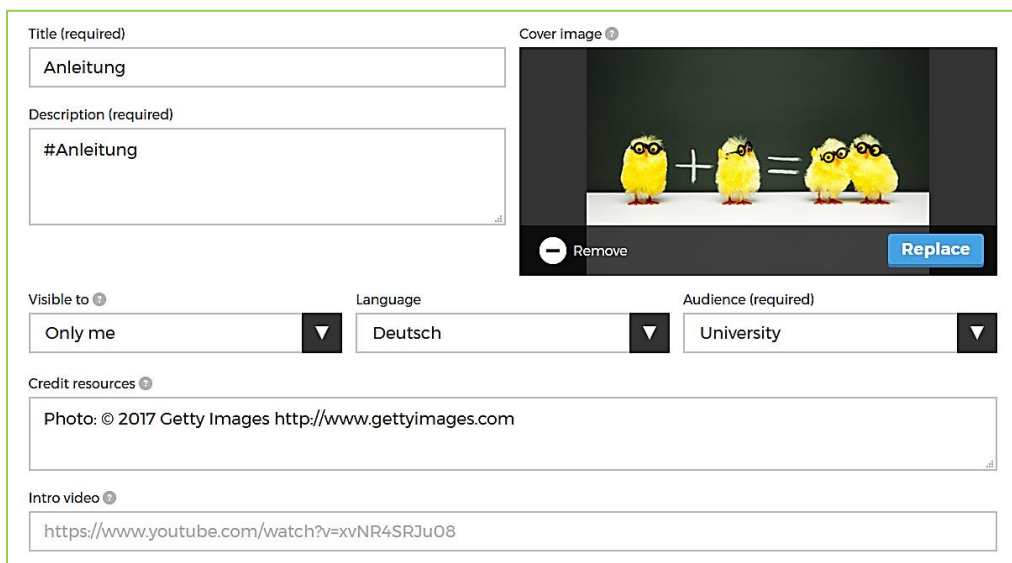
The image shows the configuration screen for a Kahoot quiz. It includes several input fields and dropdown menus. The "Title (required)" field contains "Anleitung". The "Description (required)" field contains "#Anleitung". The "Cover image" section shows a photo of three yellow cartoon birds on a stage with a plus sign and an equals sign, with "Remove" and "Replace" buttons below. The "Visible to" dropdown is set to "Only me". The "Language" dropdown is set to "Deutsch". The "Audience (required)" dropdown is set to "University". The "Credit resources" field contains "Photo: © 2017 Getty Images http://www.gettyimages.com". The "Intro video" field contains "https://www.youtube.com/watch?v=xvNR4SRJu08".

Abbildung 2

Zu guter Letzt bietet Kahoot Ihnen noch die Option ein wenig das Aussehen zu gestalten. Dafür können Sie entweder ein Youtube Video verlinken, oder ein Titelbild hochladen. Hier sei hervorzuheben, dass Kahoot aktuell eine Beta-Kooperation mit Getty Images hat, wodurch Ihnen neben dem Upload von eigenen Bildern auch eine Auswahl an lizenzierten Bildern der Bildagentur kostenlos zur Verfügung steht.

## Quizfragen erstellen

Haben Sie alle Voreinstellungen abgeschlossen, erreichen Sie über den Button „Ok, go“ (oben rechts im Menü Bereich) eine Übersichtsansicht. Hier können Sie nun neue Fragen erstellen und bereits angelegte bearbeiten.

Wählen Sie nun „Add question“ aus und Sie werden in die Bearbeitungsansicht einer neuen Frage weitergeleitet. Der dargestellte Aufbau der neuen Frage sollte dem von Abbildung 3 entsprechen. Um nun eine Quizfrage speichern zu können, müssen zuvor eine Frage, sowie mindestens zwei Antwortmöglichkeiten (eine als korrekt markiert) festgelegt worden sein. Alle weiteren Einstellungen sind optional, können die Qualität der Quizfrage aber je nach Ziel verbessern. So besteht zum einen die Möglichkeit, dass durch das Einfügen eines Videos dieses zuerst abgespielt wird und danach beginnt erst der Timer und die Studierenden können ihre Antwort eingeben. Zum anderen wäre es eine weitere Option mehrere korrekte Antworten bereitzustellen. Das Single-Choice Prinzip bleibt nach wie vor erhalten, so dass die Studierenden weiterhin nur eine Antwort abgeben können, jedoch sorgen mehrere korrekte Antworten dafür, dass die Studierenden unter Zeitdruck stärker darüber nachdenken, ob ihre Antwort wirklich die korrekte ist, wenn eine weitere Auswahlmöglichkeit auch korrekt sein könnte. Ein interessanter Aspekt für den Quizersteller ist in diesem Fall die Erkenntnis, welche korrekte Antwort häufiger ausgewählt wurde. Dadurch können Rückschlüsse gezogen werden, welche Informationen eher aufgenommen wurden und welche nicht. Abschließend wählen Sie oben rechts im Menü den Button „Next“ aus und Sie gelangen wieder in die Übersicht. Nun können Sie den Vorgang wiederholen, oder Sie speichern das Quiz ab, indem Sie den Button „Save“ auswählen. In diesem Fall haben Sie nun die Möglichkeit über den „Preview it“ Modus Ihr Quiz zu testen, um noch Fehler herauszufiltern.

The screenshot shows the Kahoot question editor interface. It is divided into several sections:

- Question (required):** A text input field containing the question: "In welchem Umfeld kann Kahoot eingesetzt werden?".
- Time limit:** A dropdown menu set to "20 sec".
- Award points:** A green "YES" button next to a small input field.
- Media:** A dashed box containing three options: "Add image" (with a Getty Images logo), "Upload image", and "Add Video". Below these is the text "or drag & drop image".
- Answers:** Four answer input fields, each with a green checkmark icon to its right:
  - Answer 1 (required): "Vorlesungszusammenfassung"
  - Answer 2 (required): "Benotete Aufgaben"
  - Answer 3: "Singleplayer-Modus"
  - Answer 4: "Studi vs. Studi Wettbewerb"

Abbildung 3

Falls Sie Fragen oder Probleme mit Kahoot haben, können Sie sich gerne an uns wenden.

# eScouts

Julia Lingnau & Christoph van de Beek

eScouts „Game Based Learning“ - Innovatives eLearning

-----

Ruhr-Universität Bochum

Zentrum für Wissenschaftsdidaktik

Universitätsstraße 150

Gebäude NA 03/76

D-44801 Bochum

Telefon: 0234 / 32-29861

E-Mail: [escouts+gbl@rub.de](mailto:escouts+gbl@rub.de)

Internet: [www.rubel.rub.de/escouts](http://www.rubel.rub.de/escouts)